

PRISCILA RAFAELLE

Product Designer

DADOS PESSOAIS

ENDEREÇO

BELO HORIZONTE
Brasil

TELEFONE

31993003443

E-MAIL

pridguemg@gmail.com

LINKS

[Portfolio](#)

COMPETÊNCIAS

Comunicação

Figma

Adobe XD

Sketch

Miro

Mural

Maze

Zeplin

PERFIL

Minha paixão é transformar ideias em produtos incríveis!

Com habilidades sólidas e muita experiência, estou pronta para desenvolver produtos de sucesso que se destacam no mercado e superam as expectativas dos clientes.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Professora na pós graduação do IEC-PUC Minas, PUC Minas

Belo Horizonte

Fev 2024 — Presente

Professora da disciplina de "Usabilidade e Design Inclusivo" no curso de Pós-graduação em UX e Design de Produtos Digitais e da disciplina de "UX - Testes de Usabilidade" no curso de Pós-graduação em Engenharia de Qualidade e Testes de Software.

Como professora da disciplina USABILIDADE E DESIGN INCLUSIVO, sigo uma abordagem centrada no desenvolvimento de uma compreensão profunda dos princípios de design que garantem que produtos digitais sejam acessíveis e úteis para todos os usuários. Tenho como objetivo inspirar uma mentalidade de design voltada para ética, onde a inclusão é vista como uma responsabilidade social e um impulso para a inovação.

Como professora de pós-graduação em Engenharia de Qualidade e Testes de Software, ensino a disciplina de TESTES DE USABILIDADE, enfatizando a importância dos testes para garantir que os softwares sejam agradáveis, eficazes e fáceis de entender. Os alunos aprendem a planejar, realizar e analisar testes de usabilidade e coletar informações importantes sobre a interação do usuário com o software.

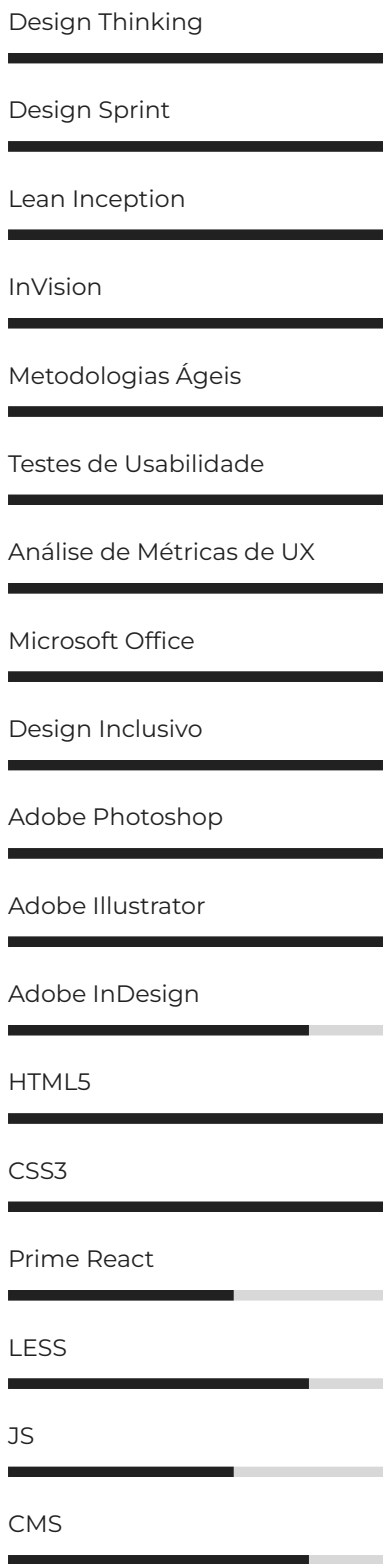
Product Designer, DSM-Firmenich

Heerlen

Fev 2022 — Presente

Responsável pela gestão de Produtos Digitais ligados ao Agronegócio.

- UX Research: Realizar pesquisas para entender as necessidades, desejos e comportamentos dos usuários (Entrevistas, testes de usabilidade, análise de dados quantitativos e qualitativos).



IDIOMAS



- Definição de requisitos: Traduzir os insights da pesquisa de usuário em requisitos claros e acionáveis para o produto.
- Design de Interação: Criar a estrutura, fluxo e navegação do produto.
- Design System: Desenvolver a identidade visual do produto, incluindo a escolha de cores, tipografia, ícones e outros elementos visuais.
- Prototipagem: Construir protótipos de alta ou baixa fidelidade para validar conceitos de design e interações usando Figma.
- Tech lead em times ágeis e colab junto ao time de desenvolvimento;
- Participação em todos os ritos ágeis (daily, retro, grooming, review, etc.)
- Testes: Coleta de feedback dos usuários;
- Criar documentos e especificações detalhadas do design, como guias de estilo e bibliotecas de componentes.
- Definição e acompanhamento das métricas de UX: Interpretação de dados nas ferramentas de Analytics (Heatmaps, Eventos, Jornadas, etc.)

Senior UX/UI Designer , PRODAP

Belo Horizonte

Jan 2020 — Fev 2022

Responsável por elaborar soluções voltadas ao Agronegócio, concernentes a um mercado particular e exigente.

- UX Research: Elaboração de pesquisa junto a usuários elencando necessidades e desejos;
- órios e apresentação de resultados das pesquisas, metrificando, inclusive, os insights obtidos pelas pesquisas qualitativas;
- Arquitetura da informação: criação de wireframes, fluxogramas e mapas de navegação;
- Realização de testes de usabilidade, tais como teste A/B;
- Desenvolvimento de produtos digitais priorizando a experiência do usuário;
- UI Designer: Desenvolvimento de interfaces gráficas e prototipagem com Figma, Sketch ou Adobe XD.
- Liderança em times de UX: Apoio a outros membros da equipe de design, compartilhando conhecimentos e melhores práticas na área;
- Continuous delivery: Entregas cadenciadas dentro do Lean Agile, utilizando-se da prototipagem iterativa.

UX/UI Designer, TOTVS S/A

Belo Horizonte

Jan 2016 — Dez 2019

Responsável por uma gama de soluções voltadas ao mercado educacional, além do envolvimento em projetos ligados ao varejo.

- UX Research: Planejamento da pesquisa e análise de dados;
- Arquitetura da informação: organização de fluxogramas e wireframes;
- Realização de testes de usabilidade, coleta de feedback de usuários, etc.
- UI Designer: Criação de Styleguides e Design System de produtos;
- Engajamento em times de UX: Apoio a outros membros da equipe de design, compartilhando conhecimentos e melhores práticas.

UX/UI Designer / Frontend dev, PUC Minas

Belo Horizonte

Jan 2015 — Dez 2016

Responsável por uma gama de soluções voltadas ao mercado educacional (Academia)

- Frontend Developer: proposição de sistemas acadêmicos, desde a interface gráfica à codificação do frontend - HTML5, CSS3, JS, etc.;
- Redesign de projetos consolidados da Universidade;
- Arquitetura da Informação: organização de fluxogramas e wireframes com a estrutura lógica das informações;
- Realização de testes de usabilidade e coleta de feedback de usuários;
- Análise e levantamento de requisitos junto a usuários;
- UI Designer: Criação do guia de estilos dos sistemas e sites;

Designer Sr, FIP - FUNDAÇÃO ISRAEL PINHEIRO

Belo Horizonte

Jan 2013 — Dez 2015

Responsável por projetos voltadas ao planejamento sustentável de eventos na Administração Pública.

- Arquitetura da Informação: criação de wireframes, fluxogramas e mapas em sistemas web;
- Entrevistas com usuários e propostas de soluções web;
- UI Designer: Desenvolvimento de interfaces gráficas e prototipagem com Photoshop e Illustrator;
- Desenvolvimento de sites com Dreamweaver e pacote Adobe;
- Comunicação visual, design gráfico, web design;
- Envio de mala direta, marketing viral, web sites, redes sociais, etc.

Web Designer, PRODEMGE

Belo Horizonte

Jan 2007 — Dez 2012

Responsável no desenvolvimento ponta a ponta de projetos web ligados à Gestão de Conteúdos para o Governo de MG.

- Arquitetura da Informação: criação de wireframes, fluxogramas e mapas em sistemas web;
- UI Designer: Desenvolvimento de interfaces gráficas, layout de sites governamentais com Photoshop e Illustrator;
- Desenvolvimento de sites com Dreamweaver e pacote Adobe;
- Desenvolvimento de portais por meio dos CMS como Joomla, Drupal e Wordpress;
- Ergonomia de sitios institucionais;
- Treinamentos para clientes;

FORMAÇÃO

Análise e Desenv. de Sistemas - Tecnólogo, Univ. Estácio de Sá

Belo Horizonte

Jan 2016 — Dez 2021

Engenharia e Inovação - MBA, Univ. Estácio de Sá	Belo Horizonte
Jan 2014 — Dez 2015	
Desenv. de Aplicações Web - Latu Sensu, PUC Minas	Belo Horizonte
Jan 2013 — Dez 2014	
Design Gráfico - Bacharel, UEMG	Belo Horizonte
Jan 2006 — Dez 2010	
Educação tecnológica - Mestrado, CEFET (incompleto)	Belo Horizonte
Jan 2012 — Dez 2013	

CURSOS

Product Design, PM3 - Escola de Negócios

Product Analytics - UX Metrics

UX Design Essentials - Adobe UX

UX UI Design à Prova de Balas 2.0

SCRUM FOUNDATION PROFESSIONAL CERTIFICATE, CertProf

Bootcamp IGTI - UX Designer, IGTI

Lifelong Learning, CertProf

O que é Experiência do Usuário, Alura

Adobe XD, Adobe

Acessibilidade Web - Designs Inclusivos, Alura

UI Design Patterns: Usabilidade em interfaces mobile, Alura

Método Agil: Scrum, Kanban e tooltik, Saint Paul Escola de Negócios

UI Design Patterns, Alura

Lógica de Programação, Alura

Google Design Sprint, TOTVS

Marketing - Design do email, Alura

Lightroom, Alura

HTTP, Alura

Produtividade, Alura

Design Thinking, Alura

JS - JQuery - Angular JS

Metodologia Ágil e Scrum

Tableless e Webstandards, IPEC

RECONHECIMENTO

2o Lugar Nacional - Prêmio Realize e Mostre
2017: Categoria Projetos - TOTVS

Belo Horizonte